

ビジネスアイデアの概要

非生産的なミーティング ⇨ ① 31時間/月の無駄. ② \$9.6M/年の損失 (USで2500人の会社)

↳ シニア層の顔色を伺って平等な参加ができていない

AIによるファシリテーショングラフィック
(議論内容を見える化する手法)

話し合いプロセスの共有
対等な参加の促進

ビジネスアイデアを事業化するための課題

- 議論内容を可視化する技術の開発.
- MVPを用いた仮説の検証 (AIによるファシリテーショングラフィックを通じて対等な参加が促されるのか)
- PoC先の企業を見つけること

事業化の見通し

全国ファシリテーション協会へのヒアリングと、自分自身で受けたファシリテーター研修を通じて、人間のファシリテーションにおける可視化の効果については確信している。
また、大事な経営層の会議では外部のファシリテーターを40万円で雇うこともあり、議論の効率化には秘められた需要がある。
AIによる可視化の精度を十分高めることができれば、事業として進められる可能性は大いにあると考えている。

事業者情報

北野和紀 (東京大学)

ビジネスアイデア概要図等

